

'Projection mapping'

Inhoud

Ontdek hoe je met licht en animaties gewone objecten/gebouwen tot leven brengt! In deze workshop leer je de basis van projection mapping en creëer je samen verbluffende visuele ervaringen.

Tijdens het eerste deel van de workshop maken de deelnemers kennis met alle facetten en mogelijkheden van projection mapping, alsook de apparatuur en software die daarvoor nodig is. Ze verdelen zich in groepjes van twee, leren de software kennen en zoeken één of meerdere objecten waarop ze kunnen projecteren. Vervolgens bedenken ze een onderwerp/thema waarop ze verder kunnen werken.

Leerdoelen

- ☐ Je kan uitleggen wat projection mapping is.
- ☐ Je kan benoemen welke apparatuur en software nodig zijn voor projection mapping en deze bedienen.
- ☐ Je kan een geschikt object kiezen en voorbereiden voor een projection mapping-project.
- ☐ Je kan een thema of concept bedenken en dit vertalen naar een visueel project met projection mapping.
- ☐ Je kan zelfstandig werken met de software om visuals te creëren en projecteren.
- ☐ Je kan een eenvoudige projection mapping-installatie opzetten en testen.

Wat voorziet Quindo?

- Voorbereiding van de workshop
- Ondersteunende presentatie
- Draaiboek
- Een deelnemerslijst om in te vullen
- Workshopbegeleider met de nodige expertise
- Projectoren en stroomkabels, laptops, stroomkabels, verlengkabels, hdmi-kabels

'Projection mapping'

Wat voorzie jij?

- Een voldoende groot lokaal (ca. 30m²) met projecteermogelijkheden (incl. HDMI-kabel en geluidsinstallatie), zoals:
 - TV met afstandsbediening
 - Beamer
 - Smartboard
- Aanwezigheid extra begeleider of leerkracht, van wie een actieve betrokkenheid gewenst is
- Wifi en wifi-paswoord
- Een ingevulde deelnemerslijst (voornaam, achternaam, woonplaats, geboortedatum). Deze is nodig voor onze Vlaamse erkenning als jeugdwerkorganisatie (en dus voor onze subsidies)
- Willekeurig objecten waarop we kunnen projecteren
- Mogelijkheid om ruimte te verduisteren